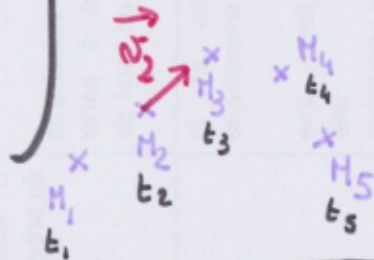


L'ÉTUDE DE MOUVEMENTS

⚠ perte d'informations

VECTEUR VITESSE

- $$\vec{v}_2 = \frac{\vec{MM_3}}{t_3 - t_2}$$



Cas particulier

- nomme
 - direction
 - sens

- mouvement rectiligne NON uniforme : v varie mais direction sens } constants

DIFFÉRENTS MOUVEMENTS	
	trajectoire
rectiligne	droite —
circulaire	cercle ○
curviligne	quelconque ~~~~~
	valeur de la vitesse
uniforme	constante x x x
accélééré	augmente x x x
ralenti	diminue x x x