

LE PRINCIPE D'INERTIE

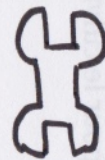
? Une force:

- ↳ met en mouvement
- ↳ arrête 1 mouvement 
- ↳ modifie la trajectoire
- ↳ modifie la vitesse

Le vecteur vitesse
 $\vec{v}$ est constant

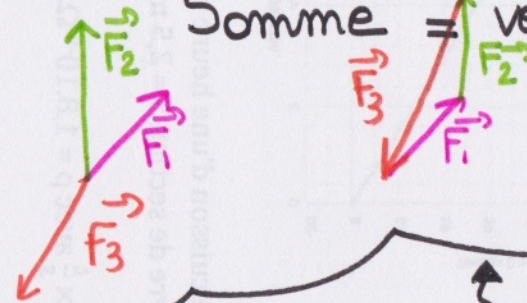
Système
IMMOBILE
 $\vec{v} = \vec{0}$

Système en
**Mouvement
Rectiligne
Uniforme**



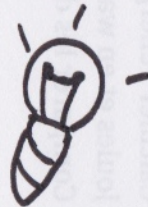
Forces qui se compensent

Somme = vecteur nul



Les forces appliquées
se compensent

$\longleftrightarrow$
équivalent à $\rightarrow$



C'est la 1^{ère} des 3 lois
éditées par Newton, qui sont
à la base de la mécanique